

# Lahtise programmeerimisvõistluse võistlusjuhend

## Võistluse korraldus

- Lahtine võistlus toimub aadressil <https://cms.eio.ee> asuva testimisserveri vahendusel. Seal saavad võistlejad võistlusele registreeruda, samast kohast saab ülesannete tekstid, sisendi ja väljundi näited ja muud abifailid ning samasse serverisse esitatakse lahendused hindamiseks.
- Registreerumine avatakse **5. oktoobril**. Soovitame registreeruda aegsasti enne võistluse algust (eelmistel aastatel registreeritud kontod ei kehti), kontrollida kohe oma kasutaja-tunnuse ja parooli kehtivust ning tutvuda serveris olevate juhendmaterjalidega.
- Ülesannete tekstid tehakse võistlejatele kättesaadavaks **12. oktoobril kell 00:00**. Lahenduste vastuvõtt suletakse **18. oktoobril kell 24:00**.
- Võistlejad võivad serveri vahendusel esitada täpsustavaid küsimusi ülesannete tingimuste kohta. Korraldajad võivad keelduda vastamast küsimustele, mille vastus on ülesande tekstis või mis ei ole ülesande lahendamise seisukohalt olulised.

## Nõuded programmidele

- Iga ülesande lahendus peab olema tervenisti ühes failis. Lisaks selles failis olevale tekstile võib kasutada ainult programmeeriskeele standardvahendeid.
  - Mitte kasutada programmi tekstis „täpitähti“. Nende esitus sõltub operatsioonisüsteemi seadetest, mis võivad serveris olla erinevad võistlejate tööarvutite omadest. See võib põhjustada vigu lahenduste hindamisel.
  - Java programmis peab main meetodit sisaldav klass olema ülesande lühinimega ja `public` nähtavusega (näiteks kui ülesande nimi on „Sortimine (sort)“, siis peab klassi nimi olema `sort`, samamoodi väiketähtedega). Lisaks ei tohi kasutada võtmesõna `package` ja failis ei tohi olla ühtegi teist `public` nähtavusega klassi; vastasel korral ei võta testimissüsteem lahendust vastu.
- Programm peab lugema sisendandmed standardsisendist ja väljastama tulemuse standardväljundisse; veaväljundit testimisel ei arvestata.
  - Programm ei pea kontrollima sisendandmete vastavust ülesande tekstis antud tingimustele; testimiseks kasutatakse ainult korrektseid algandmeid.
  - Sisendi kõik read (ka viimane) lõpevad reavahetusega.
  - Programm peab väljastama tulemuse täpselt ülesande tekstis kirjeldatud kujul.
  - 64-bitiste arvude väljastamine C programmis: <https://eio.ee/KKK/Int64>.
- Hinnatakse ainult programmi töö tulemust, mitte programmi teksti, kui ülesande tingimustes pole öeldud teisiti.
- Programm peab lõpetama oma töö ettenähtud aja jooksul.
  - Kui ülesande tekstis on antud kaks ajalimit, kehtib esimene kompilleeritavates keeltes (Pascal, C, C++, Java, ...) ja teine interpreteeritavates keeltes (Python, PHP, Perl, ...) lahendustele. Kui tekstis on antud üks ajalimit, kehtib see kõigile lahendustele.
  - Lahendusi testitakse keskkonnas, mis vastab 1,5 GHz Pentium IV protsessori jõudlusele.
- Programmil on lubatud kasutada kuni 256 MB mälu.